

## Lektionsplan 3.-4. klasse (4. forløb)

10 min

### Opgavefange

2 par er fangere, der prøver at ramme de andre elever med enten et fingerslags- eller et smaskkast. Mens fangerne løber rundt, skal de kaste bolden til hinanden. Når en af eleverne bliver ramt, skal han gå uden for banen og lave en opgave, hvorefter han må være med igen.

### Organisering:

- Bolde
- Fangere

### Fokus:

- Opvarmning
- Fingerslag/ fingerslagskastkast
- Baggerslag/ baggerslagskast
- Serv

### Vurdering:

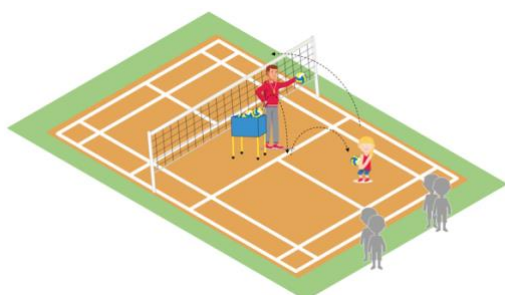
- Kan eleverne udføre de forskellige opgaver?

### Eksempler på opgaver der skal laves for at blive befriet:

- 30 baggerslag/kast eller fingerslag/kast
- Kast bolden op og grib den i et hop 20 gange.
- Serv bolden op ad væggen og grib den igen 10 gange.
- Opgaverne afhænger af elevernes niveau.
- Fangerne har vundet, når banen er ryddet for spillere.

10 min

### Baggerslag



### Organisering:

- Grupper med 3 eller flere
- Volleyballnet
- Bolde

### Fokus:

- Baggerslag
- Boldkontrol
- Konkurrence

### Vurdering:

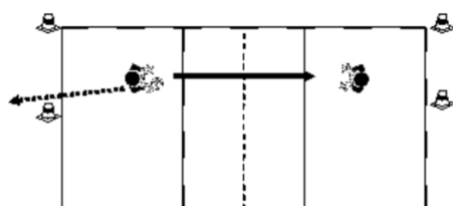
- Hvordan samarbejder eleverne, når der konkurreres?

Grupper med 3 eller flere.

Hvilket hold når først at få spillet 30 baggerslag over nettet. Læreren eller en elev står ved nettet med ansigtet mod baglinjen. Ved baglinjen står en række af elever, der løber frem på skift. Læreren/eleven studser bolden i jorden, hvorefter eleverne løber frem og spiller bolden over nettet med baggerslag. Der løbes efter bolden, der derefter lægges ved læreren/eleven ved nettet eller i en boldvogn.

10 min

### Smashkast


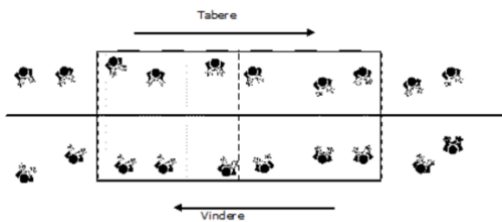


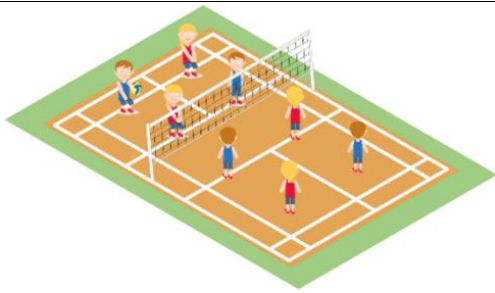
### Organisering:

- Sammen 2 og 2
- Volleyballnet
- Kegler
- Bolde

### Fokus:

- Smashkast
- Boldkontrol
- Baggerslagskast

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fingerslag</li> </ul> <p><b>Vurdering:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kan eleverne udføre de forskellige kast?</li> <li>• Har eleverne kontrol over bolden?</li> </ul>
<p>5-7 min</p>	<p><b>Serv</b></p>  <p>Læg 10-15 hulahopringe på den ene side af nettet. Lav et antal grupper af 3 eller 4 elever. Vælg den afstand der skal serves fra og passer til elevernes færdigheder. Når man rammer ned i en ring, må man hente ringen til sin gruppe. Hvem har efter 5 minutter flest ringe?</p>	<p><b>Organisering:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Grupper af 3 eller 4</li> <li>• Bolde</li> <li>• Hulahopringe</li> <li>• Volleyballnet</li> </ul> <p><b>Fokus:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Serv</li> <li>• Præcision</li> <li>• Konkurrence</li> </ul> <p><b>Vurdering:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hvordan er hulahopringene placeret?</li> <li>• Rammer eleverne hulahopringene? - skal der være færre eller flere hulahopringe?</li> </ul>
<p>15 min</p>	<p><b>Kongebane</b></p>  <p>Spil to mod to. Spil level 1 eller level 2. Vinderne af de kampe, der spilles, går til højre. Taberne går til venstre. Hvis 2 elever ender på samme bane, går den ene elev over på den modsatte side. Der spilles korte sæt på tid.</p>	<p><b>Organisering:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 mod 2</li> <li>• Volleyballnet</li> </ul> <p><b>Fokus:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Konkurrence</li> </ul> <p><b>Vurdering:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Viser eleverne engagement for at spille?</li> </ul>
<p>15 min</p>	<p><b>Spil level 2</b></p>	<p><b>Organisering:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3-5 spillere pr. hold</li> </ul> <p><b>Fokus:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Spilforståelse</li> </ul>



Kan også spilles som kongebane.

Spilleregler kan findes her:

<https://volleyball.dk/spilleregler/>

- Konkurrence

### Vurdering:

- Kan eleverne spille sammen?
- Kan eleverne spille efter reglerne?
- Har eleverne en grundlæggende spilforståelse?

### Evaluering, hvad har du lært?

Her et par spørgsmål I kan snakke om efter undervisningen, hvor I bl.a. kan italesætte ordbegreber og snakke om øvelserne og spillet.

- Kan du forklare reglerne på level 2 (spillet sættes i gang med en serv, man må kaste over nettet derfra, hvor bolden er grebet med baggerslagskast, fingerslagskast eller smashkast, man skal rotere, hver gang bolden er kastet over nettet, der roteres i urets retning, bolden er tabt når den ikke gribes, kastes i nettet eller ud af banen, man dør hvis man laver en fejl, men kan blive befriet ved, at bolden modtages med et baggerslag til en medspiller, der skal gribe bolden, man vinder når banen er ryddet for spillere)
- Hvordan kan du gøre øvelserne nemmere eller sværere (ændre på banestørrelsen, evt. spille med forskellige regler, hvor det er tilladt for nogle elever at kaste over i stedet for at serve over).